

# Impatto della tecnologia sull'evoluzione umana

qualche considerazione  
per una chiacchiera tra amici

se questo computer non crasha prima

# chi sono

nato Stefano Cecere

40 anni

umano

un figlio

da 30 anni convivo con

aggeggi tecnologici

informatici, musicali e altro

aspiro a cose spesso ritenute

inimmaginabili



# Interesse personale

Conoscenza e Creatività

al servizio di

Felicità e Cambiamento

(tecnologia della felicità?)

in un puntino dell'universo,  
in un infinitesimo di tempo

Abbiamo esploso la  
quantità di vita umana e  
la relativa lunghezza

Qualcosa sta spingendo  
la nostra crescita.

non necessariamente  
voluta e/o evolutiva

# Pro e **Contro**

dell'attuale situazione tecnologica

Domanda:

*può la tecnologia coadiuvare  
la felicità di 7 mld di esseri  
umani?*

# Tesi

Abbiamo le redini per  
uno sviluppo umano  
infinito

# Certo e obiettivo

- La mia è una semplice descrizione del quadro che vedo e una dissertazione parziale
- *necessariamente* parziale perché
  - la mia coscienza filtra e interpreta
  - ho esperienza limitata
  - la velocità del mondo è accelerata



# Conoscenza

scienza vs tecnica

stiamo abbattendo tutti limiti.  
mentali e fisici.

perdita della “visione globale”

# Conoscenza

dalla Gilda alla Galera

l'accesso alla conoscenza è sempre  
più universale

rischio uso autodistruttivo o  
distruttivo

# Conoscenza

Assioma:

non dobbiamo sapere tutto

anche volendo non possiamo

(life's too short and YouTube too big)

# Creatività

fa parte del nostro DNA

tutti possono creare musica, quadri, sculture, libri, videogiochi, film, foto, macchine, case, astronavi...

strumenti accessibili e facili

ispirazione?, banalità, confusione,  
mortalità, non redditività, competizione

# Creatività

non siamo più singoli  
creatori,  
ma collaboratori

# Internet

una tecnologia rivoluzionaria

# Open Source

- licenze (GPL, MIT, Creative Commons)
- strumenti di sviluppo (GitHub)
- pozzi di sapere e consulenza ([stackoverflow.com](https://stackoverflow.com))
- alta mortalità, poca redditività, bugs e sicurezza

# eLearning / eUni

- Coursera, UDACITY, iversity
- gratuiti, accessibili (multilingua, on demand e semplici), alto livello
- autodisciplina, non validità (per ora)



# Digital Repositories

- Open Access, Open Data, Auto Publishing
- Google Books
- conservazione, preservazione e distribuzione
- **conservazione, preservazione e distribuzione**

# Wiki

- intelligenza collettiva
- decentralizzazione
- auto correzione
- manipolazione, acriticità

# 1:1.000.000.000

- diffusione planetaria, altro che sette livelli di separazione
- Twitter
- concentrazione di potere, “star system”

# Tempo reale

- Facebook, Twitter, RSS
- aggiornamenti istantanei
- bufale, non veridicità

# Open Hardware

- Makers (i nuovi artigiani), stampanti 3D
- multimedialità e innovazione sociale
- costruirsi armi in casa

# Crowdsourcing

- Kickstarter, Indiegogo
- fucina di innovazione sociale
- energia ai piccoli

# Robotica e IA

ntelligenza artificiale

- lavorare? IO?!? pensare complicatamente? IO?!?
- non installano più le luci nelle industrie
- depersonalizzazione (es Droni)
- Virus, Bugs, Sicurezza

# nanotecnologie

- energia illimitata e gratuita?
- cibo infinito
- autoriparazioni
- fuori controllo



# Ingegneria Genetica

- il futuro è nelle nostre mani
- il futuro è nelle nostre mani

# Rischi sociopolitici

- concentrazione di potere
- manipolazione

# Rischi fisici

il futuro non ha bisogno  
di esseri umani

# Rischi mentali

psicopatia

superficialità

nonsense

solitudine

senso di inadeguatezza

# Creatività vs Profitto

in media ogni giorno 239.000 persone cercano “make a game” contro i 143.520 che cercano “make money”

# In ogni angolo del pianeta

c'è brava gente

che preferisce condividere e collaborare  
che sa dare valore alle azioni e ai pensieri  
che anela a grandi cose seppur con piccoli passi

*in sintesi*

Come non mai abbiamo  
in mano diverse redini  
sia personali che  
planetarie

# contatti

@krur

@stefanocecere

